

# **PALIO del MARE 2024**

## **GAETA 1° GIUGNO**

### **GARA DIMOSTRATIVA**

#### **LANCIA A 10 REMI**

#### **COMITATO ORGANIZZATORE**

Associazione S.D. Vogamare Gaeta.

Con il Patrocinio del

- Comune di Gaeta;
- Comitato Festeggiamenti Santi Patroni Erasmo e Marciano VV. MM.Gaeta.

in collaborazione con:

- Istituto Tecnico Nautico "Giovanni Caboto";
- Yacht Club Gaeta;
- Circolo Nautico Caposele Formia;
- Lega Navale Italiana Sezione di Gaeta.

La giuria sarà composta da due esperti nel settore e nominata dal comitato organizzatore.

#### **1. AREA DI GARA**

Le gare si svolgeranno nello specchio acqueo antistanti Largo Generale Bonelli e Piazzale Caboto.

#### **2. AMMISSIONI E ISCRIZIONI**

Saranno ammessi equipaggi misti con massimo 6 uomini ad imbarcazione.

Gli equipaggi devono essere in regola con le norme sanitarie per l'attività sportiva non agonistica "*Certificato di idoneità alla pratica di attività sportiva di tipo non agonistico*".

L'equipaggio è composto da 10 vogatori più un timoniere.

Per motivi organizzativi le iscrizioni dovranno pervenire via mail, **improrogabilmente entro il 18 Maggio 2024** al seguente indirizzo [realealfredo@gmail.com](mailto:realealfredo@gmail.com) inviando l'elenco dell'equipaggio completo come da Allegato C.

Il Timoniere all'atto dell'iscrizione indicherà nel modulo il nome della Squadra

#### **3. PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE**

- a. Accredimento e sorteggio degli equipaggi;
- b. Briefing Timonieri;
- c. Benedizione Equipaggi e Remi;

- d. Inizio Gare 1<sup>a</sup> Manche;
- e. al termine redazione classifiche ed inizio 2<sup>a</sup> manche;
- f. Premiazione.

Il presente programma potrà subire variazioni, le quali saranno comunicate tempestivamente all'indirizzo mail del Timoniere.

Gli orari saranno comunicati successivamente dal comitato organizzatore

#### 4. EQUIPAGGI IN GARA

- a. Il numero degli equipaggi in gara saranno comunicati a cura della Segretaria di Gara dopo le iscrizioni, all'indirizzo email del Timoniere.

#### 5. SVOLGIMENTO DELLA GARA

- a. La gara si svolgerà a due manche a cronometro tra due lance secondo le seguenti linee guida:

PRIMA MANCHE	Batteria 1	SQUADRA 1 CON IMBARCAZIONE A
		SQUADRA 2 CON IMBARCAZIONE B
	Batteria 2	SQUADRA 3 CON IMBARCAZIONE A
		SQUADRA 4 CON IMBARCAZIONE B
	Batteria 3	SQUADRA 5 CON IMBARCAZIONE A
		SQUADRA 6 CON IMBARCAZIONE B

- b. La seconda manche verrà disputata con tre batterie tra gli equipaggi che otterranno il miglior tempo come di seguito indiato.

SECONDA MANCHE	Batteria 1	SQUADRA classificata al 1° posto miglior tempo 1 <sup>a</sup> manche
		SQUADRA classificata al 2° posto miglior tempo 1 <sup>a</sup> manche
	Batteria 2	SQUADRA classificata al 3° posto miglior tempo 1 <sup>a</sup> manche
		SQUADRA classificata al 4° posto miglior tempo 1 <sup>a</sup> manche
	Batteria 3	SQUADRA classificata al 5° posto miglior tempo 1 <sup>a</sup> manche
		SQUADRA classificata al 6° posto miglior tempo 1 <sup>a</sup> manche

- c. Verranno cronometrati i **tempi** delle singole manche e sommati per ottenere il tempo finale. L'ordine d'arrivo verrà stilato in base ai tempi ottenuti.
- d. Prima dell'inizio della gara saranno sorteggiate le squadre dalla Segreteria Gara alla presenza dei timonieri delle imbarcazioni.
- e. Il Timoniere ed i vogatori di una lancia, al fine di completare per qualsiasi motivo l'equipaggio di una Squadra, potranno essere integrati in una Squadra diversa da quella con cui si sono iscritti.
- f. È consentito gareggiare con un equipaggio composto da meno di 10 vogatori, ma non meno di 8.
- g. Qualora il numero delle imbarcazioni iscritte dovessero essere dispari, l'imbarcazione non sorteggiata in accoppiamento con un'altra, regaterà da sola a tempo nella prima manche. Analogamente, l'imbarcazione classificata ultima nella 1<sup>a</sup> manche regaterà da sola a tempo nella seconda manche.



## 6. PERCORSO

- a. Il percorso sarà rettilineo con partenza a metà campo di gara, in linea con lance contrapposte;
- b. La lunghezza del campo sarà circa 150 mt. delimitati da boe di colore giallo alle estremità, come descritto a titolo indicativo **nell'allegato A**;
- c. Il percorso di gara sarà delineato da 4 giri per un totale di circa 600 metri;
- d. Il senso della virata sarà esclusivamente antiorario (gavitelli da lasciare a sinistra). L'equipaggio che gira il gavitello a dritta sarà penalizzato sul tempo di arrivo di 10<sup>s</sup>

## 7. PARTENZA E ARRIVO

- a. I Timonieri appena completato l'equipaggio dovranno condurre al più presto le lance nell'area di partenza.
- b. La linea partenza e arrivo sarà tra la congiungente asta con bandiera posta sul battello del giudice ed una boa di colore giallo.
- c. I timonieri chiamati a partire si prepareranno sulla linea di partenza con le lance in posizione **contrapposta**. Quando ambedue i timonieri chiamati a partire alzeranno la mano, sarà dato inizio al countdown di 10<sup>s</sup>. Il tempo sarà scandito verbalmente ed alla scadenza sarà emesso un segnale sonoro;
- d. La partenza potrà essere effettuata con equipaggi fermi.
- e. Alla partenza nessuna lancia deve trovarsi con la prua oltre la linea di partenza, in tal caso sarà dichiarata "falsa partenza" con due segnali sonori e gli equipaggi dovranno tempestivamente riposizionarsi, previo richiamo del giudice.
- f. Dopo 2 false partenze l'equipaggio partito in anticipo sarà penalizzato sul tempo di arrivo di 10<sup>s</sup>.
- g. L'arrivo sarà segnalato con un segnale sonoro.
- h. In caso di arrivo simultaneo delle due imbarcazioni verrà assegnato l'ex-aequo.

## 8. DIRITTO ALL'IMMAGINE

I Concorrenti concedono pieno diritto e permesso all'AO di pubblicare e/o trasmettere tramite qualsiasi mezzo mediatico, ogni fotografia o ripresa filmata di persone durante l'evento, inclusi spot pubblicitari televisivi e tutto quanto possa essere usato per i propri scopi editoriali o pubblicitari o per informazioni stampate.

## 9. PREMI

Al 1° classificato

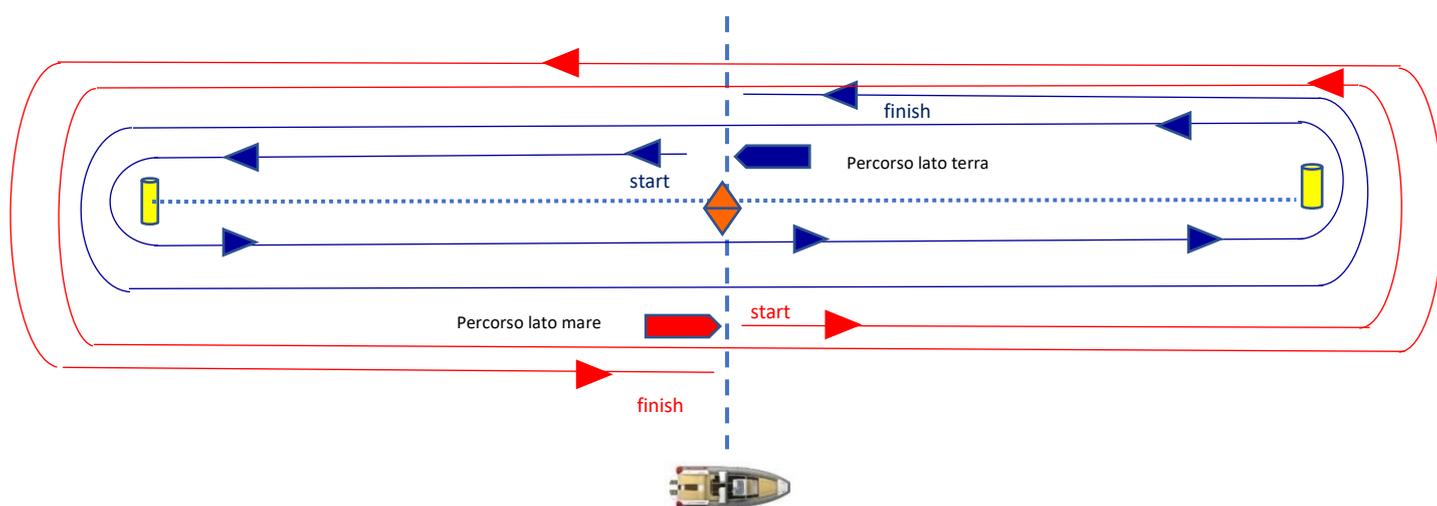
Al 2° classificato

Al 3° classificato

Ulteriori premi potranno essere stabiliti dal Comitato Organizzatore e saranno oggetto di apposito comunicato, reso noto all'accreditamento degli equipaggi.

## ALLEGATO A

### SCHEMA INDICATIVO DEL PERCORSO (non in scala)



Il Gommone potrà essere posizionato da qualsiasi lato per la partenza ed arrivi (lato mare/lato terra)

Linea di Partenza /Arrivo - - - - -

Distanza tra i gavitelli circa 150 metri

Distanza tra la linea di partenza/arrivo ed i gavitelli circa 80 metri

Totale percorso circa 600 metri

## ALLEGATO B

### AREA DI GARA INDICATIVA DEL PERCORSO



 Segreteria Gara

## ALLEGATO C

### Elenco equipaggio modulo iscrizione

Denominazione della Squadra \_\_\_\_\_

1		Timoniere	Visita Medica <input type="checkbox"/>
2		Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
3		Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
4		Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
5		Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
6		Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
7		Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
8		Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
9		Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
10		Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
11		Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
12	Riserva	Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
13	Riserva	Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
14	Riserva	Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>
15	Riserva	Vogatore	Visita Medica <input type="checkbox"/>

Recapito telefonico del Timoniere \_\_\_\_\_

Email \_\_\_\_\_

Data \_\_\_\_\_

Il timoniere

\_\_\_\_\_